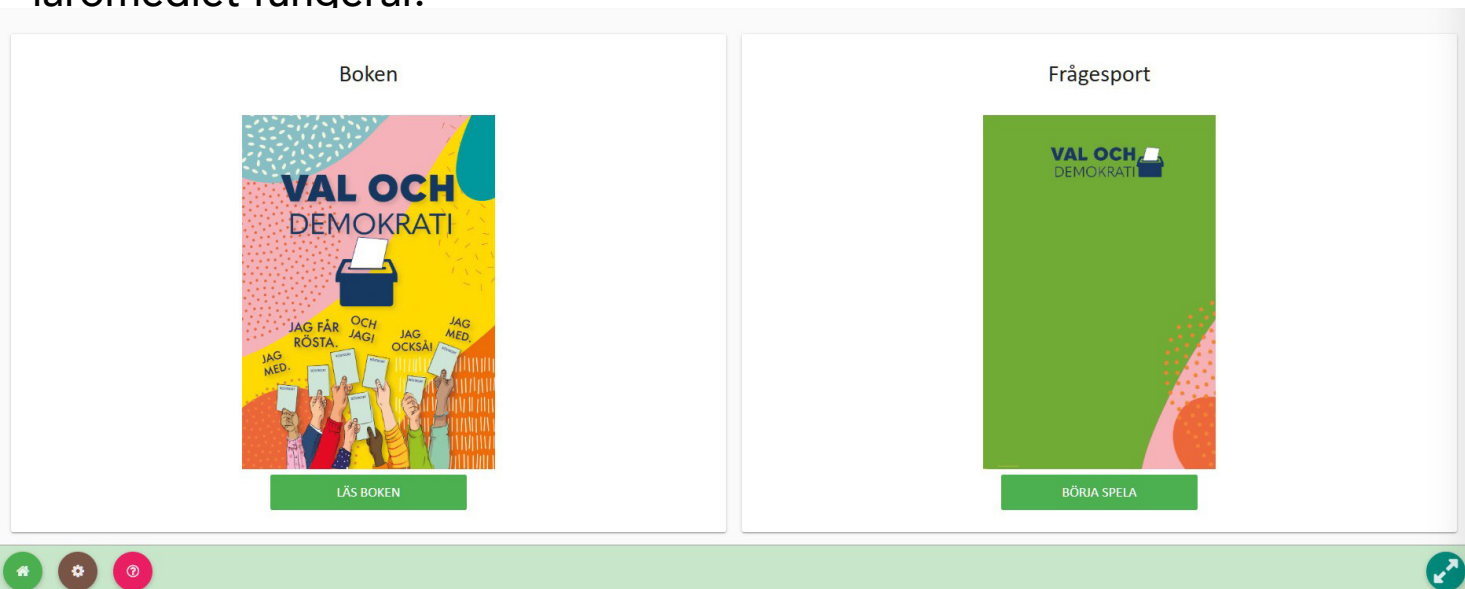


# Val och demokrati - den digitala läromedlet.

Vi vill att även elever som inte är så bra läsare ändå ska kunna ta del av det här viktiga läromedlet. Därför finns det inläst med speaker så att man kan lyssna på det. Här berättar vi om hur den digitala delen av läromedlet fungerar.



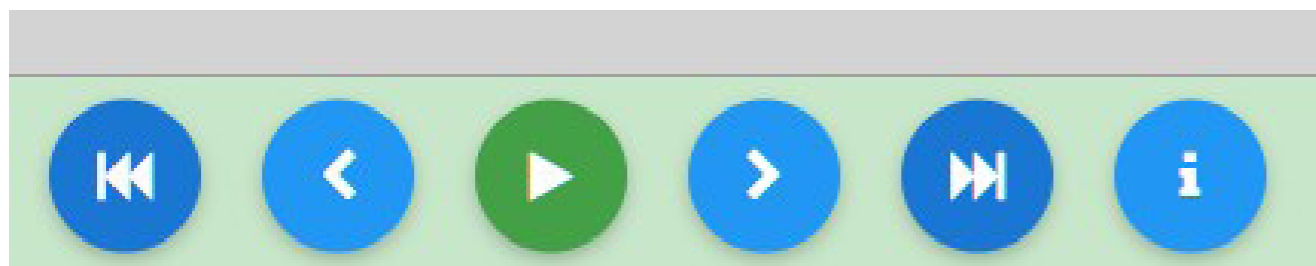
Det finns två delar av läromedlet. Dels finns boken och sen finns även "frågesport" som ersätter kortlekarna.

Boken inleds med en innehållsförteckning. Här kan du dela klicka fram en speciell sida och du kan också få rubrikerna på sidorna upplästa.

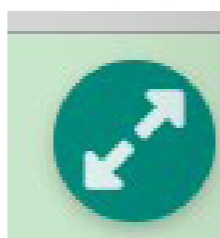
Nere till vänster finns en brun knapp. Där ställer du in läshastigheten du vill ha. Du kan även klicka i "Läs automatiskt", då behöver du inte klicka på ljudknapparna på sidorna i boken.



I mitten nere på sidan ser du reglage för att bläddra framåt, bakåt och till första och sista sidan. Den gröna knappen trycker man på om man vill att texten ska läsas upp. Den blå knappen till höger med ett i leder dig tillbaka till innehållsförteckningen igen.



Den här knappen gör att du kan se boken i helskränsläge.



## Frågesporten

Det finns två olika kortlekar. I menyn nedtill kan du välja vilken du vill jobba med, antingen "Vilket område?" eller "Centrala begrepp".

Tryck på knappen "Börja spela".

Ena spelet heter "Vilket område?". Man ska i den välja vilket område som styrs politiskt av vilken instans.

Du kan spela på två sätt.

1. Kortet till vänster är själva området, du får tre kort med politiska instanser (kommun, region eller stat står på de flesta) som du sedan kan välja på som korrekt svar. Väljer du fel så händer inget. Väljer du rätt räknas poängen och nästa område kommer upp.

2. Du trycker på "VÄXLA" i menyn där nere. Då kommer istället den politiska instansen upp till vänster och du ska då gissa på vilket område som bestäms av den instansen. Väljer du fel så händer inget. Väljer du rätt räknas poängen och nästa område kommer upp.

Tryck på de blå knapparna under varje kort för att få texten uppläst.

Tryck på "Börja om" för att starta om poängräkningen.

Tryck "Nästa" om du vill hoppa över en.

## Centrala begrepp

Det finns många svåra ord i sammanhanget så i det här spelet kan man jobba med ordkunskap.

Välj "Centrala begrepp" på listan nertill. Även den här kan spelas på två sätt.

1. Kortet till vänster är ordförklaringen, du får tre kort med begrepp som du sedan kan välja på som korrekt svar. Väljer du fel så händer inget. Väljer du rätt räknas poängen och nästa område kommer upp.

2. Du trycker på "VÄXLA" i menyn där nere. Då kommer istället begreppet upp till vänster och du ska då gissa på vilken förklaring av ordet som är korrekt. Väljer du fel så händer inget. Väljer du rätt räknas poängen och nästa område kommer upp.

Tryck på de blå knapparna under varje kort för att få texten uppläst.

Tryck på "Börja om" för att starta om poängräkningen.

Tryck "Nästa" om du vill hoppa över en.

Knappen med huset längst ner till vänster gör att du kommer tillbaka ett steg till läromedlets början eller till BonaPlays läromedelssida.

Lycka till! Vi som jobbat med det här läromedlet hoppas att era elever kommer att få stor nytta av det och lära sig massor av nya saker om hur man röstar i vårt land och om demokrati generellt.

Målet med läromedlet är att få fler att rösta. Vi hoppas att ni med detta läromedlet kan inspirera eleverna till att gå till valurnorna i framtiden.